

どうぶつに すうじ をおぼえてもらいます。



7



5



10

おぼえたすうじを けいさん するといくつになるでしょう。



+



=

12

(1)



+



=

(2)



+



=

(3)



-







=



どうぶつに すうじ をおぼえてもらいます。



おぼえたすうじを けいさん するといくつになるでしょう。

(1)  +  = 17  
 $(7 + 10)$

(2)  +  = 15  
 $(10 + 5)$

(3)  -  = 5  
 $(10 - 5)$

### 変数 (へんすう) とは

プログラムの中で、すうじや、もじをきおくしておく、  
 はこのようなもの

