

どうぶつに すうじ をおぼえてもらいます。



3



4



5

おぼえたすうじを けいさん するといくつになるでしょう。



×



=

12

(1)



×



=

(2)



×



=

(3)

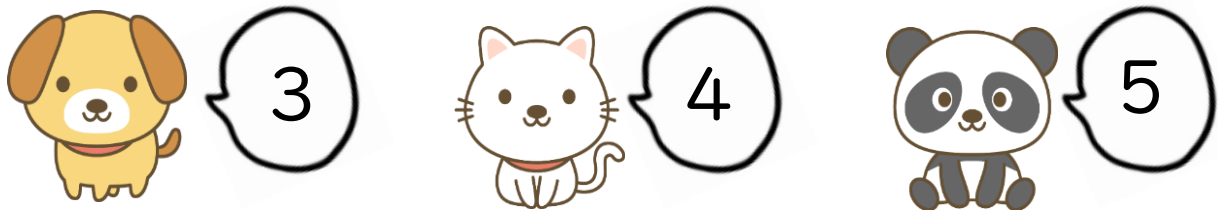


×









=

どうぶつに すうじ をおぼえてもらいます。



おぼえたすうじを けいさん するといくつになるでしょう。

- (1)  ×  = 15
(3 × 5)
- (2)  ×  = 20
(5 × 4)
- (3)  ×  = 12
(4 × 3)

変数(へんすう)とは

プログラムの中で、すうじや、もじをきおくしておく、
はこのようなもの

